





-  4–9 игроков
-  От 18 лет
-  Партия 20–40 минут
-  Объясняется за минуту

ЁРШ

ПРАВИЛА ИГРЫ

- Шумная и быстрая
- Займёт весь вечер
- Это стоит снимать

Состав

- 95 карт безумных заданий.
- 5 карт бурых медведей, которые ознаменуют приближение конца игры.
- Правила игры, которые вы сейчас держите в руках.



Об игре

Ёрш — весёлая игра, которая выносит за раз целую компанию.

Принцип очень простой: надо тянуть карточки со смешными заданиями и выполнять их. Если не хочется — надо выпивать штрафную. Когда у одного из игроков оказывается сразу 3 карты медведя или когда из колоды показывается четвёртый медведь, партия заканчивается и начинается подсчёт очков. Побеждает игрок с наибольшим количеством очков.

Подготовка

1. Разделите все карты на 3 колоды с номерами раундов 1, 2 и 3.
2. Тщательно и вдумчиво перемешайте каждую колоду.
3. Положите карты разделённые по раундам в центр стола, чтобы каждый игрок мог до них дотянуться.
4. Налейте каждому игроку его любимого напитка — его и надо будет пить в качестве штрафной.



Вы можете начать играть прямо сейчас, попутно заглядывая в правила!

Ход

1. Начинает самый смелый игрок! Если это вы, то вы становитесь ведущим в этом ходе — возьмите верхнюю карту из колоды текущего раунда и зачитайте задание.
2. Затем вы либо выполняете задание, либо пьёте штрафную.
3. Когда задание выполнено, положите карту перед собой рубашкой вверх.
4. Если возникла спорная ситуация, игрок, сидящий слева от вас, решает, было ли выполнено задание. Если задание не получилось выполнить, пейте штрафную, и сбросьте карту с невыполненным заданием!
5. Далее ход передаётся по часовой стрелке и всё повторяется.

Бонусы

- На каждой карте, помимо задания, есть 3 бонуса разной стоимости. Чтобы воспользоваться ими, надо собрать соответственно 1, 2 или 3 карты одинакового цвета. Чем дороже бонус, тем он ценнее!
- Можно использовать бонус с любой вашей карты сразу после выполнения задания.
- Выбрав бонус, зачитайте его и переверните рубашкой вниз нужное количество своих карт одного цвета, чтобы отметить, что они использованы.

Пример. Маша уже выполнила 3 зелёных задания и 1 красное — теперь у неё есть 3 зелёных карты и 1 красная. Значит, в свой ход после выполнения задания она может разыграть:

- Бонус № 1 — за 1 красную или 1 зелёную карту.
- Бонус № 2 — за 2 зелёных карты.
- Бонус № 3 — за 3 зелёных карты.

Маша использует бонус № 2 с одной из своих зелёных карт и переворачивает рубашкой вниз 2 свои зелёные карты заданий.



Бурый медведь

1. Если вы достали из колоды карту бурого медведя, нужно крикнуть: «Медведь пришёл!»
2. Все остальные игроки в этот момент должны как можно быстрее спрятаться под стол.
3. Опоздавший игрок получает карту с медведем.



Конец игры

Когда у одного из игроков оказывается сразу 3 карты медведя или когда из колоды показывается четвёртый медведь, партия заканчивается.

Подсчёт очков

1. Посчитайте, сколько всего карт у каждого из игроков (и использованных для бонусов, и нет). 1 карта даёт 1 очко.
2. За каждую карту бурого медведя вычите из общей суммы по 2 очка. Побеждает тот, кто набрал больше очков.

Дополнительные правила

Перед началом игры представьте себя на секунду космонавтом и сделайте все срочные и важные дела: до конца игры из-за стола нельзя выходить даже в туалет. Меняться местами с другими игроками тоже нельзя. И заодно нельзя курить, потому что это не по ЗОЖ.

Автор игры Д. Кибкало.
Художники: В. Червинский, Н. Каримов.
Над игрой работали: Д. Кибкало, Т. Мыктыбаев, К. Вартапетов, Б. Солoduхин, М. Половцев, А. Бывшев, С. Абдульманов, К. Ларина, Д. Чупикин, Е. Безлепкина.
© ООО «Магеллан Производство», 2017.
11033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11, строение 9, 2 этаж, комната 205.
Телефон +7 (926) 523-40-74.
Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.

Экогенный этанол опасен для вашего здоровья. Не закусывайте картами. Если вы видите 2 коробки игры или более — немедленно заканчивайте партию.

