

FABLED FRUIT

Игра для 2-5 игроков в возрасте от 8 лет от Friedemann Friese.

Цель игры

Давным-давно рос чудесный лес, полный великолепных фруктов. Фрукты были самых разных цветов и невероятно вкусные. Но ещё вкуснее было смешивать их в напитки. Аромат и вкус которых был просто волшебен!

Вы - животные, обитающие в этом лесу, ищущие самые вкусные фрукты. Вам помогут дружелюбные лесные жители. Они могут просто дать вам фрукты, продать их, либо помочь вам другими способами. Первым, естественно, быть очень выгодно, поскольку животные, приходящие после вас, дают фрукты уже вам.

Вы одержимы жаждой и хотите испить эти вкуснейшие напитки. Кто первый утолит свою жажду?

Это игра-сага

Игра-сага **изменяется от партии к партии**. Вначале всё находится в зачаточном состоянии с простейшими правилами. Со временем механика и процесс игры будет меняться. Чем больше вы будете играть, тем больше изменится сама игра. Однако эти изменения не являются необратимыми. В любой момент Вы сможете легко перезапустить игру с самого начала или с понравившегося места.

Игра-сага и в 20-й раз так же интересна, как и в первый.

Компоненты

240 карт локаций (по 4 #1-#58 и 8 #59)



60 карт фруктов (по 12 карт бананов, кокосов, винограда, ананасов, клубники)



6 деревянных животных и 6 жетонов животных



1 деревянный воришка



5 жетонов фруктов



10 карт фруктовых смесей

3 жетона-джокера



3 жетона двойного хода



Подготовка игры

Первая игра

- 1 Откройте 4 большие пачки с картами локаций. Теперь мы будем просто называть их **локации**. НЕ ПЕРЕМЕШИВАЙТЕ ЛОКАЦИИ. Все пачки изначально отсортированы, всё, что вам остаётся - это положить эту большую стопку с локациями в центр стола, с локацией #1 сверху и #59 снизу.
- 2 Возьмите все локации с #1 - #6 и поместите их в отдельные стопки рядом со стопкой локаций. Каждая эта небольшая стопка содержит 4 карты локаций с одним и тем же номером локаций.
- 3 Замешайте все 60 карт фруктов. Теперь мы будем называть их **фрукты**. Сдайте по 2 карты каждому игроку. Остальные фрукты положите лицом вниз в одну стопку рядом большой стопкой локаций. Оставьте небольшое место под сброс.
- 4 Все игроки выбирают фигурку животного и соответствующий с ней картонный жетон. Игра поставляется с 6 разными животными, поэтому у вас будет возможность найти своё любимое животное.
- 5 Отложите все оставшиеся игровые компоненты: Воришку, 5 жетонов фруктов, 3 жетона двойного хода, 3 жетона-джокера и 10 карт фруктовых смесей. Все они не будут использованы в течении первой игры. Они встретятся в последующих играх, когда новые локации войдут в игру. Глоссарий подробно объясняет все локации.
- 6 Выберите первого игрока. Первый игрок берёт ещё одно животное, которое теперь будет использоваться для того, чтобы показать, кто начал игру. Теперь вы готовы к игре.



Процесс игры

Вы ходите по очереди по часовой стрелке.

Каждый ход вы должны **переместить ваше животное в новую локацию и использовать действие**, чтобы собрать фрукты. Если у вас **достаточно фруктов** в руке, вместо использования действия локации вы можете **купить один из волшебных напитков**. Игрок, собравший до конца игры наибольшее количество волшебных напитков, побеждает.

Передвижение на новую локацию

В ваш ход вы должны сначала переместить ваше животное в новую локацию. **Разместите ваше животное в любой доступной локации.**

Если **другие игроки** присутствуют на выбранной вами локации, **вы должны дать им по 1 фрукту из вашей руки на ваш выбор**, которые они забирают себе на руку. Передавайте фрукты лицом вниз. Если у вас недостаточно фруктов в вашей руке для всех игроков, вы должны раздать все свои фрукты, но вольны выбирать, кто именно получит по фрукту. Если у вас нет фруктов, вы можете переместиться на любую локацию, занятую другими игроками, при этом не давая им фрукты.

Использование действия локации.

После перемещения вы **используете действие** локации так, как объяснено в её тексте и заголовке. Для первой игры прочитайте правила только первых 6 доступных локаций в глоссарии.

Все эти действия помогут собрать множество фруктов. В игре нет лимита карт на руке, поэтому вы можете собирать любое количество фруктов.

Покупка локации как один из волшебных напитков

Если у вас есть **нужные фрукты** в руке, вы можете купить один из волшебных напитков.

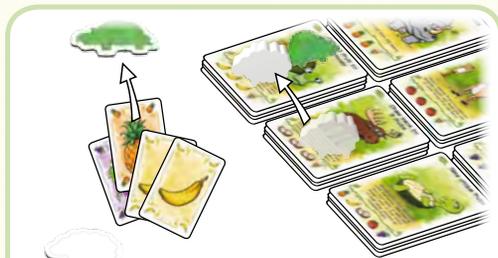
Во время перемещения на новую локацию вместо использования её действия вы можете купить доступный волшебный напиток. Вы должны заплатить фруктами цену, указанную в нижней строке карты локаций. В дополнение к 5 типам фруктов вы можете найти коктейль в качестве цены. Это коктейль-джокер, поэтому за каждый коктейль вы можете заплатить любым типом фрукта. Несколько карт имеют специальную цену, которая будет объяснена в глоссарии.



Чтобы заплатить цену, вы сбрасываете необходимое количество фруктов с руки, и берёте карту локаций из её маленькой стопки. Разместите её лицом вниз перед собой, так что была видна бутылка наполненная вкуснейшим напитком.

Каждый раз, когда вы покупаете волшебный напиток, возьмите верхнюю карту локаций с большой стопки локаций. Если это первая карта новой локации, начните новую маленькую стопку локаций для этого номера локаций. Иначе поместите её на верх соответствующей её номеру маленькой стопки локаций. Каждые 4 карты большой стопки локаций сгруппированы в небольшой набор одной и той же локации, и все локации упорядочены по возрастанию. Каждый раз, когда карта локаций входит в игру, все игроки могут использовать это новое действие и/или купить новый волшебный напиток.

Если вы покупаете последний (четвёртый) волшебный напиток маленькой стопки локаций, эта стопка исчерпана и её действие больше недоступно. Если ваше животное расположено на месте исчерпанной стопки, возьмите его обратно и разместите перед собой, во время вашего следующего хода переместите его опять на новую локацию.



Пример: В свой первый ход Анна разместила свою овечку в локации #5. Теперь она передвигает её в локацию #4. Пашина черепаха уже стоит здесь, поэтому Анна должна отдать 1 фрукт из своей руки Паше.



Пример: На локации #1 Рита берёт 2 фрукта из колоды.



Пример: На локации #3 Кристина решает приобрести волшебный напиток. Она платит 3 винограда и 1 банан (её фрукт, выбранный за коктейль). Затем она берёт верхнюю локацию из стопки и размещает её лицом вниз перед собой, в качестве первого своего напитка.



Пример: После этого Кристина немедленно берёт новую карту локаций с большой стопки локаций. Так как это первая локация #7, она начинает новую маленькую стопку этих локаций.

Победа в игре

Чтобы выиграть в игре, вы должны приобрести определенное количество волшебных напитков.

2 игрока	3 игрока	4 и 5 игроков
5 напитков	4 напитка	3 напитка

Как только один из игроков приобретает необходимое количество напитков, вы заканчиваете текущий раунд, чтобы все игроки сделали одинаковое количество ходов. Игрок справа от первого игрока делает последний ход.

Игрок с наибольшим количеством волшебных напитков побеждает в игре. При ничьей, выигрывает игрок с наибольшим количеством фруктов на руке. Если и здесь ничья, то победа делится на этих игроков.

Подготовка к следующей игре

Чтобы сохранить текущее состояние игры и подготовиться к следующей, вы должны совершить следующие действия:

После определения победителя поместите все приобретённые напитки обратно в коробку с игрой. **НЕ ПОМЕЩАЙТЕ ИХ ОБРАТНО НАВЕРХ БОЛЬШОЙ СТОПКИ ЛОКАЦИЙ!** Мы приложили несколько пластиковых пакетов к игре, поэтому просто поместите эти волшебные напитки в один из них.

Вы начнёте вашу следующую игру с 24 картами локаций, которые сейчас лежат в отдельных маленьких стопках на столе! Обычно, у вас теперь больше 6 маленьких стопок локаций.

Проигравший игрок начинает новую игру и забирает один из неиспользованных жетонов животных, чтобы отметить, что он - новый первый игрок. Снова замешайте все карты фруктов и сдайте по 2 два фрукта каждому игроку. Проверьте все доступные локации и убедитесь, что в вашем распоряжении все необходимые компоненты, которые указаны на этих картах. Теперь вы опять готовы к игре!

Если вы хотите продолжить в другой раз, просто положите эти 24 карты локаций обратно на верх большой стопки локаций в порядке, соответствующем их номерам, так что вы сможете их взять в другой раз когда будете подготавливаться к следующей игре. Повторимся, используйте приложенные пластиковые пакетики для хранения крат, это предотвратит перемешивание карт. Если вы хотите сыграть вашу следующую игру с другими игроками используйте таблицу на обороте глоссария, чтобы записать номера текущих 24 карт локаций, и вы сможете позже продолжить игру с этими игроками.

Победитель серии игр

Если вы хотите определить победителя нескольких игр подряд, мы предлагаем вам следующую систему подсчёта очков:

Победитель(ли) одной игры получают 2 очка, последний(ей), по количеству напитков, игрок получает 0 очков. Все остальные игроки получают 1 очко. Запишите эти очки на листе бумаги и начинайте следующую игру. Игрок с наибольшим количеством очков по окончании серии игр считается победителем серии игр.



Author: Friedemann Friese
Graphics & Design: Harald Lieske
English Rules Editor: Paul M. Incao
English Proofreader: T.R. Knight
Realization: Henning Kröpke
Copyright 2016, 2F-Spiele, Bremen/Germany

Stronghold Games LLC
17 Sunflower Road
Somerset, NJ 08873 USA
www.StrongholdGames.com
info@StrongholdGames.com



THE FABLED FRUIT GLOSSARY

Этот глоссарий разъясняет все 59 локаций и правила, используемые в их действиях.

В начале вашей самой первой игры вам необходимо свериться с правилами только для первых 6 локаций. Не беспокойтесь о всех остальных локациях!

Стартовые локации с #1 по #6:



Локация #1: Возьмите 2 фрукта
Возьмите 2 фрукта с верха колоды

Это применимо для всех локаций: Каждый раз когда вы берёте карты с колоды, карты всегда берутся вам на руку. Если колода фруктов пуста, а вам необходимо взять еще фруктов, замешайте сброс и поместите его лицом вниз в качестве новой колоды фруктов. Затем продолжайте брать фрукты.



Локация #2: Поменяйте 1 банан на 2 фрукта
Отдайте 1 банан с руки другому игроку, он должен взамен дать вам 2 других фрукта.

Если у вас есть 1 банан, вы должны его отдать. Если у другого игрока есть только 1 фрукт на руке, он должен отдать вам этот фрукт. Конечно, он может дать вам другой банан!

Это применимо ко всем локациям: Вы будете часто обмениваться фруктами (или другими игровыми компонентами) с другими игроками. Если игрок должен отдать фрукт, он выбирает этот фрукт.

Это применимо ко всем локациям: Слова "другой игрок" означают, что вы не можете выбрать самого себя, а слова "любой игрок" включают вас.

Это применимо ко всем локациям с сигнальными столбами: Если вы не можете выполнить необходимые требования данной локации, вы лишаетесь возможности использовать действие этой карты и только можете взять 1 фрукт из колоды. Иначе вы должны использовать описанное действие.

Для локации #2 это означает, что если у вас нет банана, вы можете только взять 1 фрукт с колоды.



Локация #3: Возьмите 1 фрукт, затем обменяйте 3 фрукта
Возьмите 1 фрукт с верха колоды. Затем выберете игрока, который отдаст вам 3 своих фрукта с руки. Возьмите их, а потом отдайте этому игроку 3 фрукта.

Вы можете отдать любые фрукты с вашей руки другому игроку, включая фрукты, которые он вам дал. Если у всех других игроков меньше 3 фруктов, вы просто берёте 1 фрукт с колоды и не обмениваетесь фруктами.



Локация #4: Предложите 1 фрукт каждому
Разместите фрукты с руки на стол. В порядке хода, каждый игрок может взять себе в руку 1 фрукт. За каждый фрукт, который был взят другими игроками, вы берёте 2 фрукта с верха колоды.

Если у вас нет фруктов на руке, вы можете взять только 1 карту с колоды.



Локация #5: Доберите до 3 фруктов
Сбросьте любое число фруктов с руки, затем пополните руку с верха колоды до 3

Если у вас 3 и более фруктов на руке и вы не хотите сбрасывать ни один из них, вы не берёте фрукты с колоды.

Это применимо ко всем локациям: фраза "любое число" подразумевает также и 0.



Локация #6: Возьмите разные фрукты
Вскрываете фрукты с верха колоды пока, или не заберёте их себе в руку, или не откроете второй фрукт одного типа. В этом случае сбросьте все вскрытые фрукты.

Вы вскрываете фрукты один за другим. Каждый раз после вскрытия нового фрукта вы должны решить, взять все вскрытые фрукты или вскрыть другой фрукт. Как взятие фруктов, так и их сброс завершают ваш ход.

Теперь вы можете начать играть!

Только После того как возьмёте локацию #7 во время вашей первой игры переверните страницу.