

Купи слона!

ПРАВИЛА ИГРЫ

СОДЕРЖАНИЕ

1. Цель игры
2. Общие правила игры
3. Специальные карты
4. Особые карты



КОМПОНЕНТЫ

Всего в колоде 60 карт:

- 4 карты каждого из 11 животных (всего 44)
- 3 специальные карты «Невидимка!»
- 3 специальные карты «Маловато будет!»
- 3 специальные карты «Верю!»
- 3 специальные карты «Торнадо!»
- 3 особые карты «Существо»
- 1 особая карта «Слон»

1. ЦЕЛЬ ИГРЫ

Купи слона — это карточная игра для 2-6 человек, похожая по правилам на известную игру «Верю-Не верю». Цель игры — избавиться от всех карт раньше остальных. Есть два варианта игры:

Быстрая игра. Выигрывает тот, кто раньше всех избавится от карт. Этот вариант игры обычно занимает меньше времени, чем второй.

Стандартная игра. Рекомендуемый формат игры. Проигрывает тот, кто остается последний с картами на руках. То есть остается со слоном.

2. ОБЩИЕ ПРАВИЛА ИГРЫ

Отделите из колоды карты, которые будут участвовать в игре, в зависимости от числа игроков. Тщательно перетасуйте колоду и разделите все карты поровну между игроками. В любой момент игры, если у игрока на руках оказались 4 одинаковых карты животных, он обязан в открытую сбросить их. Сброшенные карты не переворачиваются рубашкой вверх и всегда видны всем игрокам.

Определите первого игрока любым удобным способом. Ход всегда переходит по часовой стрелке.

Первый игрок кладет на стол от 1 до 5 любых карт рубашкой вверх и заявляет одно из животных. Можно класть любые карты, но заявлять какую-либо из особых или специальных карт нельзя.

НАПРИМЕР: Игрок кладет любые 4 карты и заявляет, что положил четырех котов.

Ход переходит к следующему игроку и тот должен принять решение - сказать «Верю» или «Не верю».

ВЕРЮ — сказавший «Верю» игрок докладывает на стол от 1 до 5 карт рубашкой вверх и заявляет то же самое животное. После этого ход переходит к следующему игроку.

НАПРИМЕР: Поверх уже имеющихся 4 карт (котов) игрок, сказавший «Верю», кладет любые 2 карты и заявляет, что положил еще двух котов.

НЕ ВЕРЮ — сказавший «Не верю» игрок открывает одну любую карту, положенную на стол предыдущим игроком.

- Если на карте **заявленное** животное — открывший карту игрок забирает все карты со стола.
- Если на карте **не заявленное** животное — все карты со стола забирает игрок, чью карту открыли.

После того, как игрок по какой-либо причине забирает карты со стола, наступает ход игрока, следующего по часовой стрелке.

НАПРИМЕР: Игрок сказал «Не верю» и заставил предыдущего игрока забрать все карты со стола. После этого он начинает новый ход — кладет от 1 до 5 карт на стол и заявляет животное.

Если игрок выкладывает свои последние карты или карту, следующий игрок может принять только решение «Не верю».

ВАЖНО! Игрок, собравший 4 одинаковых карты животных (кроме специальных карт и особых карт), может сбросить эти карты. Они выходят из игры.

3. СПЕЦИАЛЬНЫЕ КАРТЫ

Все специальные карты играют в свой ход до принятия решения и если есть карты на столе. Сыгранные специальные карты сбрасываются. Игрок может сыграть только одну специальную карту за ход. Любой игрок в свой ход может сбросить в снос любое количество спец-карт (с серым фоном). Таким образом, в конце игры вы в свой ход можете просто сбросить все специальные карты и победить. Вы можете сбросить их и в начале игры, но, вероятно, они вам пригодятся, поэтому не стоит спешить!

- **НЕВИДИМКА!**

Игрок пропускает ход, не принимает решения, ход переходит к следующему игроку. В ситуации, которая приводит к тому, что игрок должен проверить свои же карты, «Невидимку» по правилам играть нельзя. Таким образом, в примере выше, третий игрок не может сыграть «Невидимку».

- **МАЛОВАТО БУДЕТ!**

Каждый игрок, включая сыгравшего карту, кладет рубашкой вверх любую карту (если есть хотя бы одна) под низ стопки карт на столе. После этого сыгравший карту игрок должен принять решение.

- **ВЕРЮ!**

Игрок открывает одну карту из положенных на стол предыдущим игроком. Если на карте **заявленное** животное, карты со стола забирает игрок, чью карту открыли. Если на карте **не заявленное** животное, карты со стола забирает игрок, сыгравший «Верю!».

- **ТОРНАДО!**

Каждый игрок, кроме сыгравшего карту, выкладывает перед собой в закрытую любую карту (если есть хотя бы одна). Сыгравший «Торнадо!» игрок открывает любую карту из этих карт. Если на карте **заявленное** животное, карты со стола забирает игрок, сыгравший «Торнадо!». Если на карте **не заявленное** животное, карты со стола забирает игрок, чью карту открыли.

4. ОСОБЫЕ КАРТЫ

- **СУЩЕСТВО**

Если игрок открыл карту, и это оказалась карта «Существо», то положивший «Существо» игрок решает, каким животным ее считать. После этого карта «Существо» сбрасывается.

- **СЛОН**

Если на начало хода игрока на столе нет карт, а на руке у этого игрока только карта «Слон», он автоматически проиграл. Купил слона.

В правом нижнем углу многих карт указана цифра 3+, 4+ или 5+. Эта цифра означает при каком минимальном количестве игроков эта карта используется. Таким образом, для 2х игроков используется 28 карт, для 3х – 36 карт, для 4х – 48 карт, для 5 и 6 понадобится все 60 карт.

