



МОСИГРА

**Крупнейшая в Европе сеть
магазинов настольных игр.**

**Магазины в РФ, РБ,
Украине, Казахстане.**

mosigra.ru



**Магеллан — российский
производитель игр и подарков.**

mglan.ru

Правила игры скачаны с **mosigra.ru**

Городошные фигуры

Для игры в городки используются 15 фигур. Последовательность и правильная их постановка в партии из 15 фигур показана справа. →

В партии из 10 фигур фигуры ставят и выбивают в следующей последовательности:

1. Пушка.
2. Вилка.
3. Колодец.
4. Стрела.
5. Артиллерия.
6. Серп.
7. Пулемётное гнездо.
8. Самолёт.
9. Тир.
10. Письмо.

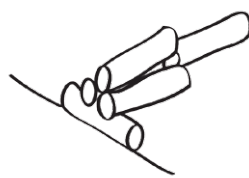
Все фигуры, кроме фигуры «Письмо», ставят на середине лицевой линии, не выходя за её пределы. Городки устанавливают плотно один к другому без зазоров.

Угловые городки фигуры «Письмо» ставят на внешней линии «города», не выходя за его пределы, так, чтобы в углах образовывались равнобедренные треугольники. Городок, который расположен в центре и обозначает почтовую марку, устанавливают в центре диагонали, идущей от заднего правого угла «города» до переднего левого (для играющих правой рукой), или в центре диагонали, идущей от заднего левого до переднего правого угла «города» (для играющих левой рукой).

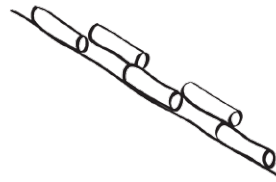
Фигура «Серп» для играющих левой рукой устанавливается в левой половине «города» в зеркальном отражении.

Победа

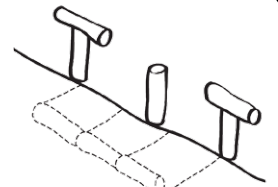
Побеждает тот, кто выбьет все 15 фигур за меньшее количество бросков.



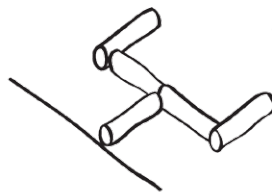
1. Пушка



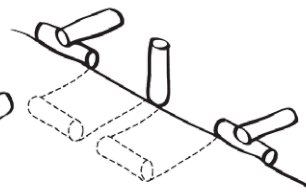
6. Коленчатый вал



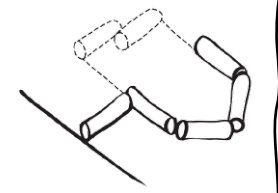
11. Часовые



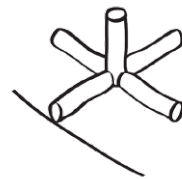
2. Вилка



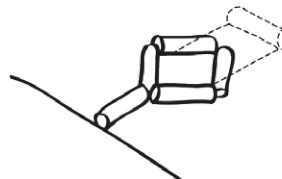
7. Артиллерия



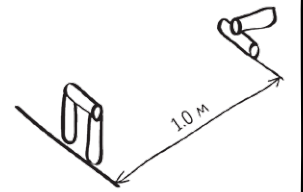
12. Серп



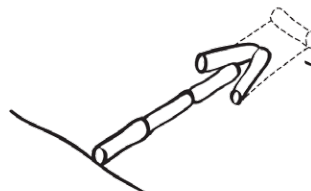
3. Звезда



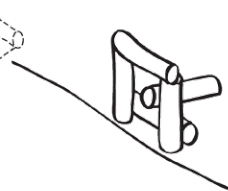
8. Ракета



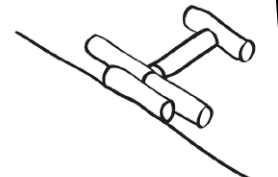
13. Тир



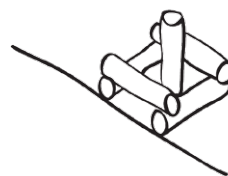
4. Стрела



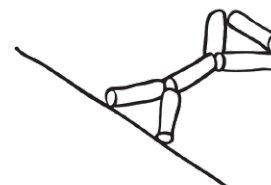
9. Пулемётное гнездо



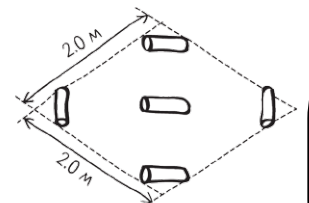
14. Самолёт



5. Колодец



10. Рак



15. Письмо